

# 교육 과정 소개서.

코딩 초급자를 위한 웹 모션 디자인 올인원 패키지 Online.

## 안내.

해당 교육 과정 소개서는 모든 강의 영상이 촬영하기 전 작성되었습니다.

\* 커리큘럼은 촬영 및 편집을 거치며 일부 변경될 수 있으나, 전반적인 강의 내용에는 변동이 없습니다.

아래 각 오픈 일정에 따라 공개됩니다.

- 1차 : 2021년 10월 15일
- 2차 : 2021년 11월 15일
- 3차 : 2021년 12월 17일
- 4차 : 2022년 01월 14일
- 최종 : 2022년 01월 26일

최근 수정일자 2022년 01월 10일



## 강의정보

|       |                                                                                                           |
|-------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 강의장   | 온라인 강의   데스크탑, 노트북, 모바일 등                                                                                 |
| 수강 기간 | 평생 소장                                                                                                     |
| 상세페이지 | <a href="https://fastcampus.co.kr/dev_online_webmotion">https://fastcampus.co.kr/dev_online_webmotion</a> |
| 담당    | 패스트캠퍼스 고객경험혁신팀                                                                                            |
| 강의시간  | 45시간 예정 (* 사전 판매 중인 강의는 시간이 변경될 수 있습니다.)                                                                  |
| 문의    | 강의 관련 전화 문의: 02-568-9886<br>수료증 및 행정 문의: 02-501-9396<br>/ help.online@fastcampus.co.kr                    |

## 강의특징

|               |                                                |
|---------------|------------------------------------------------|
| 나만의<br>속도로    | 낮이나 새벽이나<br>내가 원하는 시간대에 나의 스케줄대로 수강            |
| 원하는 곳<br>어디서나 | 시간을 쪼개 먼 거리를 오가며<br>오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강 |
| 무제한<br>복습     | 무엇이든 반복적으로 학습해야<br>내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생  |



## 강의목표

- HTML, CSS, Java Script 기초 문법을 예제와 함께 이해합니다.
- 화려한 인터랙티브 웹 UI를 구현해 포트폴리오를 발전시킵니다.
- 오늘 배워 내일 바로 개발 실무에 써먹을 수 있는 역량을 강화합니다.

## 강의요약

- 웹 디자이너라면 놓치고 갈 수 없는 HTML, CSS, JS! 꼭 필요한 문법만 쉽게 가르쳐드립니다. 한 곳 차이를 만드는 다양한 웹 모션을 구현할 수 있어요.
- 기능을 배웠다면 연결해서 실제 사이트까지 만들어 봐야죠! 내 포트폴리오를 업그레이드해주는 작업물까지 챙겨갈 수 있어요.
- 예제를 따라하기만 하면 머릿속으로 상상하던 웹을 구현해 볼 수 있어요! 난이도가 낮은 것부터 중상 레벨까지, 타사 콘텐츠 대비 더 다양한 웹 모션 실습 예제가 준비되어 있습니다.
- HTML, CSS, JS를 기본으로 활용하여 여러가지 기능을 구현하는 법을 가르쳐 드립니다. 아무도 사용하지 않는 오래된 jQuery가 아닌 순수 JS 에크마 6를 사용할 거예요.
- 혹시 '코딩의 ㄴ도 모르는 비전공자에게 너무 어렵지 않을까?'라고 망설이고 계신가요? 걱정 마세요! 강사님도 비전공자 출신입니다. 개발자의 관점에서 강의하는 수업이 아닙니다. 비전공자가 어려워하는 부분을 이해하고, 초등학생도 이해할 수 있는 말로 쉽게 풀어서 가르쳐드립니다.



## 강사

최성일

약력

- 현) 디코드랩 국비교육원장
- 전) 코발트식스 대표
- 전) 이파트 웹사업부팀 과장
- 전) 코너크리에이티브 웹디자인팀 대리
- KT, 쌍용자동차, 외교부, NC소프트, DB손해보험, 예금보험공사, 안산예술의 전당, 한국의 빛 등

### [인터랙티브 웹 UI계의 바이블]

#### 저서

- Do it 인터랙티브 UI모션 웹 프로그래밍(2021.8)
- 인터랙티브 웹디자인북(2015)

#### 출강

- 한빛미디어 인터랙티브 웹 디자인북 출간 세미나
- 서울산업진흥원, 문화콘텐츠 사업을 위한 웹 기획 및 디자인 출강
- 세종시청, 비전공자를 위한 웹 페이지 기획 및 제작 특강
- 서울 성수 IT 센터, 청년 스타트업 CEO를 위한 웹 개발 특강
- 마포구청 청년나루, 청년 취업을 위한 웹포트폴리오 제작 특강

## CURRICULUM

01.

# 오리엔테이션 및 인터랙티브 UI개발의 소개

파트별 수강시간 00:00:00

### Ch 1. 오리엔테이션 및 인터랙티브 UI개발의 소개

강사 소개, 강의소개

UI/UX의 개념과 UI개발의 이해

현업에서 웹 서비스 개발의 작업 프로세스

웹 서비스 개발에서의 직군별 성격과 업무내용

인터랙티브 UI 개발이란?

인터랙티브 UI 개발의 전망

인터랙티브 UI개발 vs Front-end 개발

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

# 02.

## 인터랙티브 UI 기획 & 디자인

파트별 수강시간 00:00:00

|                                   |
|-----------------------------------|
| <b>Ch 1. UI기획을 위한 AdobeXD 활용</b>  |
| 인터랙티브 UI개발을 위한 기획의 필요성            |
| 인터랙티브 UI 사례별 트렌드 분석               |
| 인터랙티브 UI 프로토타입이란?                 |
| 다양한 디바이스 환경에서의 UI                 |
| AdobeXD의 소개                       |
| 설치 및 확장기능 추가                      |
| 왼쪽 도구모음 알아보기                      |
| 오른쪽 옵션 패널 알아보기                    |
| 반복그리드 설정하기                        |
| 에셋을 활용한 요소관리                      |
| 구성요소를 활용한 요소의 재활용                 |
| 프로토타입을 활용한 UI모션 테스트               |
| 공유기능을 활용한 UI 작업물 배포               |
| <b>Ch 2. 기획 문서 및 사례별 프로토타입 제작</b> |
| UI 화면의 구성 요소 분석 및 개발시 유의점         |
| UI 구현을 위한 사례별 자료조사 및 기획           |
| 실습1 : 인터랙티브 UI개발 스토리보드 제작         |
| 실습2 : 스토리보드를 토대로 UI 스타일가이드 제작     |
| 실습3 : 스타일가이드를 토대로 UI모션 프로토타입 제작   |
| 실습4 : 기업형 반응형 UI기획 및 프로토타입 제작     |
| 실습5 : 모바일앱 UI 기획 및 프로토타입 제작       |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

03.

# HTML5, CSS3 기본 문법

파트별 수강시간 00:00:00

### Ch 1. HTML5를 활용한 웹 문서의 뼈대 세우기

웹 페이지의 구성 요소와 HTML이 하는 일

웹 UI 구현을 위한 에디터의 활용

Visual studio code 설치 및 환경설정

Visual studio code 확장기능 설치 및 사용법

문서타입 설정과 head, body태그의 구성

웹 문서의 head영역 구조

웹 문서의 body영역 구조

블록요소와 인라인 요소, 빈요소 소개

블록요소의 종류와 특징

인라인요소의 종류와 특징

빈요소의 종류와 특징

서식관련 태그

목록관련 태그

레이아웃 관련 태그

구조적인 레이아웃 제작을 위한 시멘틱 태그

멀티미디어 관련 태그

테이블 관련 태그

폼 관련 태그

효율적인 태그 입력을 위한 코드 자동완성기능

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

03.

# HTML5, CSS3 기본 문법

파트별 수강시간 00:00:00

|                            |
|----------------------------|
| Ch 2. CSS3를 활용한 웹 문서 스타일링  |
| 웹 문서에 stylesheet 연결        |
| css로 html요소 선택 및 스타일링      |
| 태그 선택자                     |
| 자손 선택자                     |
| 자식 선택자                     |
| 순서 선택자                     |
| 속성 선택자                     |
| 클래스 선택자                    |
| 아이디 선택자                    |
| 가상 요소 선택자                  |
| css 단위                     |
| css 색상표현                   |
| 서식관련 css                   |
| 배경관련 css                   |
| 레이아웃관련 css                 |
| css 우선순위                   |
| css 상속                     |
| float을 활용한 블록요소 좌우 배치      |
| position을 활용한 요소 자유 배치     |
| Ch 3. 인터랙티브 UI 효과 적용       |
| 가상선택자를 활용한 모션 제어           |
| transition을 활용한 전환효과       |
| transition응용 사용법           |
| transform을 활용한 2d 형태 변환    |
| transform을 활용한 3d형태 변환     |
| perspective 원근감 적용         |
| animation을 활용한 모션          |
| filter 를 활용한 다양한 그래픽 효과 지정 |
| SVG를 활용한 벡터기반 그래픽          |
| CANVAS를 활용한 비트맵 기반 그래픽     |
| 미디어쿼리를 활용한 반응형 웹           |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



## CURRICULUM

# 04.

## 효율적인 작업을 위한 확장 스킬

파트별 수강시간 00:00:00

|                                 |
|---------------------------------|
| Ch 1. Flex 레이아웃                 |
| flex 레이아웃이란?                    |
| 기존 float 레이아웃 방식과의 차이점          |
| 부모요소의 flex 레이아웃 설정              |
| 기본 축 정렬 방식 지정                   |
| 반대 축 정렬방식 지정                    |
| 자식요소의 속성 변경                     |
| flex를 활용한 레이아웃 기법1              |
| Ch 2. sass를 활용한 효율적인 css 스타일링   |
| css 전처리기 sass의 소개               |
| sass와 scss의 차이점                 |
| sass 설치                         |
| scss compile watch -실시간 css로 변환 |
| import - 부분 scss파일 불러와서 합치기     |
| variable - css 구문에 변수 활용하기      |
| nesting - 컴포넌트별로 코드 중첩          |
| mixin - 자주쓰는 코드 묶은 함수형태로 관리하기   |
| if - css구문에 분기처리하기              |
| for - css구문 반복하기                |
| each - 그룹 속성을 반복하기              |
| map - key값을 활용하여 css 구문 반복하기    |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

04.

## 효율적인 작업을 위한 확장 스킬

파트별 수강시간 00:00:00

### Ch 3. Git, Github 를 통한 프로젝트 관리

Git, Github 소개

Git 설치하기

Github 가입 후 저장소 생성하기

Github 환경 세팅하기

Git 프로젝트 원격 저장소 연결

Git CLI - git status

Git CLI - git add

Git CLI - git commit

Git CLI - git log

Git CLI - git checkout

Git CLI - git branch

Git CLI - git push

Git CLI - git clone

Git CLI - git pull

Github- pull request

Github- complict

Github- merge

.gitignore 파일 설정

Github Page 설정 및 배포

Sourcetree 로컬 저장소 원격 연결

Sourcetree 커밋 찍으며 중요한 되돌리기 포인트 남기기

Sourcetree 브랜치로 버전별 복사본 생성하기

Sourcetree 원격 저장소에 업로드하기

Sourcetree 원격 저장소와 로컬 저장소 동기화하기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

05.

# Java Script의 인터랙티브 UI 제어

파트별 수강시간 00:00:00

### Ch 1. 자바스크립트 기초문법

자바스크립트가 브라우저단에서 하는 일

자바스크립트 엔진의 동작원리

단일쓰레드 방식인 콜 스택과 web api의 역할 분담

비동기, 동기 방식의 이해

식별자, 예약어, 실행문

자바스크립트의 자료형

원시형 자료형 vs 참조형 자료형

문자열, 숫자

undefined와 null의 차이

비교 판별을 위한 boolean

일련의 자료들을 그룹화하기 위한 배열

key를 활용해 효율적인 자료값을 관리하기 위한 객체

변수와 상사 var, let, const의 이해

변수의 유효범위와 호이스팅

변수를 쓰는 이유

연산자가 하는일

산술연산자를 이용한 수식의 제어

비교연산자를 이용한 조건의 비교

대입연산자를 이용한 연산된 값의 대입

조건문을 쓰는 이유

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.

해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

05.

# Java Script의 인터랙티브 UI 제어

파트별 수강시간 00:00:00

|                                |
|--------------------------------|
| 조건문1 - if                      |
| 조건문2 - switch                  |
| 반복문을 쓰는 이유                     |
| 반복문1- for                      |
| 반복문2- while                    |
| 반복문3- for of                   |
| 반복문4- for in                   |
| 문자열의 반복을 도는 iterable object    |
| 템플릿 리터럴을 활용한 문자열내 변수 삽입        |
| 자주쓰는 코드를 패키징해주는 function       |
| 함수 내부로 값을 전달해주는 통로인 parameter  |
| parameter를 통해 전달되는 값인 argument |
| 함수 내부의 값을 외부로 반환해주는 return     |
| 선언적함수 vs 익명함수 vs 대입형 함수        |
| 자기자신을 선언함과 동시에 호출하는 즉시실행함수     |
| 즉시실행 함수를 활용한 호이스팅의 방지          |
| 보다 편리한 화살표 함수의 활용              |
| 문자열 관련 다양한 편의기능 : String 내장함수  |
| 숫자관련 다양한 편의기능 : Number 내장함수    |
| 배열관련 다양한 편의기능 : Array 내장함수     |
| 객체관련 다양한 편의기능 : Object 내장함수    |
| 비구조화 할당을 통한 손쉬운 자료의 전달         |
| 배열 비구조화 할당                     |
| 객체 비구조화 할당                     |
| 함수의 parameter에서의 비구조화 할당       |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

05.

# Java Script의 인터랙티브 UI 제어

파트별 수강시간 00:00:00

### Ch 2. 자바스크립트 - 문서정보 제어 (DOM)

DOM이란?

DOM선택하기

getElementBy vs querySelector

배열은 아니지만 배열과 비슷한 유사배열 nodeList, collection

DOM 탐색하기

자식요소 탐색하기

형제요소 탐색하기

부모요소 탐색하기

DOM 스타일 제어하기

DOM 속성 제어하기

사용자가 웹에서 하는 모든 행동 : 사용자 이벤트

DOM에 이벤트 연결하기

onEvent vs addEventListener

이벤트 연결시 자동전달되는 이벤트 객체정보

이벤트 객체안의 다양한 편의기능들

그룹형태의 DOM에 반복 이벤트 연결

마우스 관련 이벤트

키보드 관련 이벤트

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

05.

# Java Script의 인터랙티브 UI 제어

파트별 수강시간 00:00:00

### Ch 3. 자바스크립트 - 브라우저 정보 제어 (BOM)

BOM이란?

window 객체의 다양한 정보값

screen 객체를 활용한 브라우저 화면 제어

location 객체를 활용한 페이지 이동

navigator 객체를 활용한 브라우저의 종류 판별

window 객체에서의 this

함수 내부의 this값 바인딩하기

window 관련 이벤트

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

## CURRICULUM

06.

# 실전 인터랙티브 웹 UI 프로젝트

파트별 수강시간 00:00:00

|                             |
|-----------------------------|
| <b>Ch1. 온라인 프로필</b>         |
| 완성화면 분석하기                   |
| 인터랙티브 UI 모션 계획 수립           |
| 해당 예제를 제작하기 위한 필수 문법 프리뷰    |
| HTML5로 UI 뼈대 세우기            |
| CSS3로 UI 스타일링               |
| JS로 인터랙티브 UI 적용             |
| 코드 리팩토링                     |
| <b>Ch2. 풀스크린 배경영상 반응형 웹</b> |
| 완성화면 분석하기                   |
| 인터랙티브 UI 모션 계획 수립           |
| 해당 예제를 제작하기 위한 필수 문법 프리뷰    |
| HTML5로 UI 뼈대 세우기            |
| CSS3로 UI 스타일링               |
| JS로 인터랙티브 UI 적용             |
| 코드 리팩토링                     |
| <b>Ch3. 동화풍 마을 애니메이션</b>    |
| 완성화면 분석하기                   |
| 인터랙티브 UI 모션 계획 수립           |
| 해당 예제를 제작하기 위한 필수 문법 프리뷰    |
| HTML5로 UI 뼈대 세우기            |
| CSS3로 UI 스타일링               |
| JS로 인터랙티브 UI 적용             |
| 코드 리팩토링                     |
| <b>Ch4. 3D 파노라마 회사소개 웹</b>  |
| 완성화면 분석하기                   |
| 인터랙티브 UI 모션 계획 수립           |
| 해당 예제를 제작하기 위한 필수 문법 프리뷰    |
| HTML5로 UI 뼈대 세우기            |
| CSS3로 UI 스타일링               |
| JS로 인터랙티브 UI 적용             |
| 코드 리팩토링                     |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



## CURRICULUM

# 06.

## 실전 인터랙티브 웹 UI 프로젝트

파트별 수강시간 00:00:00

|                                   |
|-----------------------------------|
| <b>Ch5. swiper기능의 이미지 갤러리</b>     |
| 완성화면 분석하기                         |
| 인터랙티브 UI 모션 계획 수립                 |
| 해당 예제를 제작하기 위한 필수 문법 프리뷰          |
| HTML5로 UI 뼈대 세우기                  |
| CSS3로 UI 스타일링                     |
| JS로 인터랙티브 UI 적용                   |
| 코드 리팩토링                           |
| <b>Ch6. 자동 정렬 기능의 반응형 갤러리</b>     |
| 완성화면 분석하기                         |
| 인터랙티브 UI 모션 계획 수립                 |
| 해당 예제를 제작하기 위한 필수 문법 프리뷰          |
| HTML5로 UI 뼈대 세우기                  |
| CSS3로 UI 스타일링                     |
| JS로 인터랙티브 UI 적용                   |
| 코드 리팩토링                           |
| <b>Ch7. 마우스 움직임에 반응하는 인터랙티브 웹</b> |
| 완성화면 분석하기                         |
| 인터랙티브 UI 모션 계획 수립                 |
| 해당 예제를 제작하기 위한 필수 문법 프리뷰          |
| HTML5로 UI 뼈대 세우기                  |
| CSS3로 UI 스타일링                     |
| JS로 인터랙티브 UI 적용                   |
| 코드 리팩토링                           |
| <b>Ch8. 시간에 따라 자동으로 변하는 반응형 웹</b> |
| 완성화면 분석하기                         |
| 인터랙티브 UI 모션 계획 수립                 |
| 해당 예제를 제작하기 위한 필수 문법 프리뷰          |
| HTML5로 UI 뼈대 세우기                  |
| CSS3로 UI 스타일링                     |
| JS로 인터랙티브 UI 적용                   |
| 코드 리팩토링                           |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



## CURRICULUM

# 06.

## 실전 인터랙티브 웹 UI 프로젝트

파트별 수강시간 00:00:00

|                                       |
|---------------------------------------|
| <b>Ch9. 인터랙티브 동영상 소개 웹</b>            |
| 완성화면 분석하기                             |
| 인터랙티브 UI 모션 계획 수립                     |
| 해당 예제를 제작하기 위한 필수 문법 프리뷰              |
| HTML5로 UI 뼈대 세우기                      |
| CSS3로 UI 스타일링                         |
| JS로 인터랙티브 UI 적용                       |
| 코드 리팩토링                               |
| <b>Ch10. 인터랙티브 뮤직 플레이어</b>            |
| 완성화면 분석하기                             |
| 인터랙티브 UI 모션 계획 수립                     |
| 해당 예제를 제작하기 위한 필수 문법 프리뷰              |
| HTML5로 UI 뼈대 세우기                      |
| CSS3로 UI 스타일링                         |
| JS로 인터랙티브 UI 적용                       |
| 코드 리팩토링                               |
| <b>Ch11. 동영상 마스크 애니메이션 웹</b>          |
| 완성화면 분석하기                             |
| 인터랙티브 UI 모션 계획 수립                     |
| 해당 예제를 제작하기 위한 필수 문법 프리뷰              |
| HTML5로 UI 뼈대 세우기                      |
| CSS3로 UI 스타일링                         |
| JS로 인터랙티브 UI 적용                       |
| 코드 리팩토링                               |
| <b>Ch 12. SVG path모션을 활용한 인터랙티브 웹</b> |
| 완성화면 분석하기                             |
| 인터랙티브 UI 모션 계획 수립                     |
| 해당 예제를 제작하기 위한 필수 문법 프리뷰              |
| HTML5로 UI 뼈대 세우기                      |
| CSS3로 UI 스타일링                         |
| JS로 인터랙티브 UI 적용                       |
| 코드 리팩토링                               |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

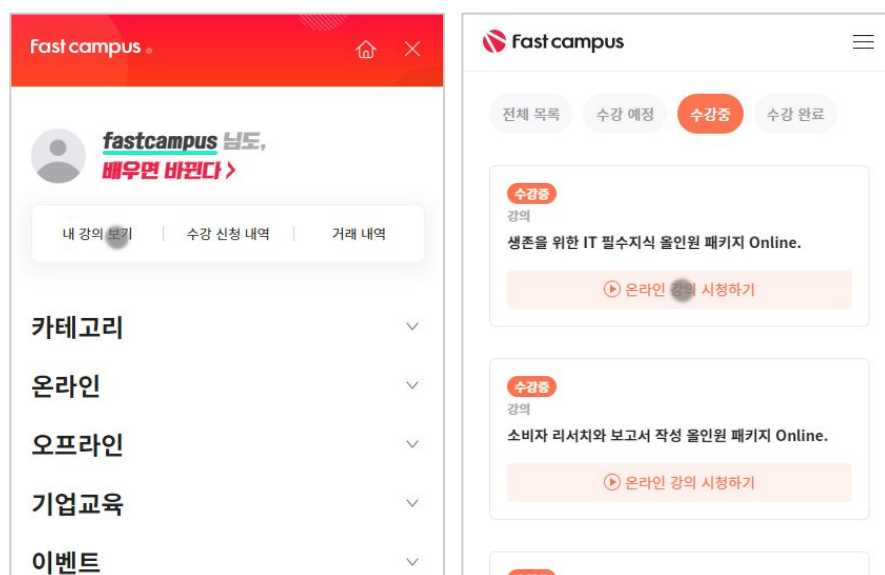


## 주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 **아이디 공유를 금지**하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

## 수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



## 환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

|               |                                           |
|---------------|-------------------------------------------|
| 수강 시작 후 7일 이내 | 100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)         |
| 수강 시작 후 7일 경과 | 정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 학원법 환불규정에 따라 환불 가능 |

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.